

## Orientačné nastavenie - farebné korekcie obrazovej zložky vylepšenia obrazu

### Vstup obrazovej zložky

### Výstup obrazovej zložky

<b>Obraz 01 : Šedosť prostredia, farby, ostrosť</b>		<b>Odstránené šedé pozadie, jasnejšia tvár</b>
<b>Obraz 02 :</b>	<b>-„“</b>	<b>Jasnejšia tvár, sýtejšie teplé líca</b>
<b>Obraz 03 :</b>	<b>-„-“</b>	<b>Teplejšia tvár , prijateľná biela stena</b>
<b>Obraz 04 :</b>	<b>-„-“</b>	<b>Teplejšie pozadie, čistota a sýtosť tváre</b>
<b>Obraz 05 :</b>	<b>-„-“</b>	<b>Vynovená lavica, prirodzenejší chlapec</b>
<b>Obraz 06 :</b>	<b>-„-“</b>	<b>Komplexnejšie vyladenie detailov</b>
<b>Obraz 07 :</b>	<b>-„-“</b>	<b>Farebnosť tvárí, odstránená šed' pozadia</b>
<b>Obraz 08 :</b>	<b>-„-“</b>	<b>Svetlejšie pozadie, čistejšie tváre</b>
<b>Obraz 09 :</b>	<b>-„-“</b>	<b>Sýtejšia farba pozadia, šed' neutralizácia</b>
<b>Obraz 10 :</b>	<b>-„-“</b>	<b>Dedko originál tváre, jasnejšie pozadie</b>

### Orientačné hodnoty programu:

<b>1. Temperature</b>	<b>+ 12.3</b>
<b>2. Shadows</b>	<b>- 10.7</b>
<b>3. Whites</b>	<b>+ 32.4</b>
<b>4. Blacks</b>	<b>- 56.2</b>
<b>5. Contrast</b>	<b>+ 24.5</b>